

# Herkansing CMDTEC2W 2005

## Leerdoelen periode winter

- Het in volgorde kunnen toepassen van de volgende fases in het ontwikkelproces; Probleemstelling, Concept, Planning/Aanpak, Taak analyse, Parameters, Programma van Eisen, Functionele en Technische specificaties, testen.
  - Stimuleren van het probleemoplossend vermogen.
  - Inzicht in eigen creatieve vaardigheden
  - Inzicht in eigen werkwijze en deze kunnen omzetten naar een planning
  - Leren inschatten van technische problemen
  - Het analyseren van een probleem
  - Een probleem leren oplossen door het formuleren van deel oplossingen
  - Ingewikkelde processen kunnen vertalen naar flowcharts.
  - Heel gedetailleerd een oplossing benaderen.
  - Specifiek en exact leren beschrijven.
- Kennis van het begrip UML.
  - Meer inzicht in de betekenis van UML in de praktijk
- Een bewuste keuze kunnen maken voor het programma dat het meest geschikt is om een multimedia applicatie in te bouwen (Director, Flash of anders).
  - Inzicht in de mogelijkheden van Macromedia Director
  - Beginnend inzicht in wijze waarop lingo werkt.
  - De student moet kunnen inschatten wat de gevolgen zijn van kiezen voor director om het product te kunnen ontwikkelen.

## Inleiding

De winter periode ging voor een groot deel gelijk op met het UserExperience project. Het centrale thema was uitschrijven van een degelijke technische verslaglegging en deze ondersteunen met technisch onderzoek. Daarnaast waren er een aantal oefeningen met director om eens kennis te maken met een andere applicatie dan Flash. Omdat deze periode zo'n nauw verwantschap had met een project, is deze herkansing ook van eenzelfde strekking.

## Opdracht

Ontwikkel een telefoonboek voor de mobiele telefoon mbv Macromedia Director of Flash. Mobiele telefoons hebben beperkte mogelijkheden om te navigeren en beperkte ruimte op het beeldscherm, daarom werkt op de meeste mobiele telefoons een telefoonboek anders dan bijvoorbeeld een adresboek op een computer of PDA.

Het telefoonboek moet minimaal de volgende gegevens bevatten: Achternaam, Voornaam, nummer mobiel, nummer thuis, nummer werk, Fax, Email, groep, bedrijf, adres, verjaardag, afbeelding, locatie (waar op geslagen? Op telefoon of sim).

In de gegevens in het telefoonboek moet kunnen worden gezocht, gesorteerd, gewijzigd en er moeten items verwijderd kunnen worden.

## Aanpak

Maak eerst een technische planning, kies een mobiele telefoon waarvoor je gaat ontwikkelen. Schets welke schermen je nodig gaat hebben en wat er op die schermen nodig is, gebruik deze voor het maken van een flowchart. ( gebruik Garretts 'visual rules' om de flowchart uit te werken, zie mijn site)

Ontwikkel een lijstje met parameters en randvoorwaarden in combinatie met een taakanalyse en specificeer de technische specificaties van de mobiele telefoon. Maak aan de hand van je schetsen en flowchart een functioneel ontwerp/storyboard. Beschrijf per scherm welke functies er bij horen. Geef elk scherm een nummer en nummer eveneens je flowchart, zodat deze overeen komen.

Ontwikkel nu volgens je specificaties het adresboek in Flash of Director. Simuleer de situatie zo echt mogelijk. Gebruik de toesten van de telefoon om de applicatie te bedienen. Voorkom dat je in het scherm kan klikken.

## Inleverdatum

Presenteer de documentatie en het telefoonboek op een website en stuur een mailtje met daarin de locatie naar je toenmalige docent. Is deze docent niet meer te bereiken mail dan naar [cmd@roosgroenewegen.nl](mailto:cmd@roosgroenewegen.nl) en leg in dit mailtje de situatie uit.

## Beoordeling

Ik zal beoordelen op de volgende punten:

- Uitwerking van de flowchart, is deze juist, compleet, en volgens Garret.
- Taken, parameters en randvoorwaarden, zijn deze juist en compleet.
- Technische specificaties, heb je een telefoon gekozen en klopt je prototype met wat deze kan.
- Functioneel ontwerp/ storyboard, is het compleet, heb je ze genummerd, komen de taken uit je taakanalyse terug in de beschrijving als functies.
- Telefoonboek, is het compleet, is je navigatie juist, werkt het als beschreven, hoe heb je technische problemen die je tegen kwam opgelost.
- Presentatie opdracht: Is alles vindbaar, leesbaar en duidelijk ingeleverd.

## Begeleiding

Er is geen begeleiding voor deze herkansing. Wanneer je vastloopt in de technische uitwerking lever dan niet niets in, maar maak een schriftelijke analyse van de problemen waar tegen je bent aangelopen, verklein deze problemen naar deelproblemen en beschrijf hoe je deze zou moeten oplossen. Deze oplossing kan je uitschrijven in pseudocode. Dit document kan bij je beoordeling een positieve bedrage leveren.